**Proyecto “Edu-Test-soft,” Presentado por**

**Nicolas Ruiz Colorado**

**Astrith Katherine Benavides Imbachi**

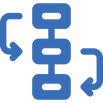
**Sebastian bolaños bolaños**

**Esneider Benavides**

**Miguel R**

**carolina Ussa**

# Objetivo



Por qué queremos llegar a esta meta.

# ¿Quiénes?

Personas que participaran en la consecución del objetivo

# ¿Cómo?

Cuáles son los impactos que se deben alcanzar para conseguir el objetivo

# ¿Qué?

Acciones concretas o entregables que deberán desarrollarse para conseguir el objetivo

Plataforma de software educativo para la enseñanza y aplicación de pruebas de software

Módulos interactivos de aprendizaje

Simulador de entornos de pruebas

Soporte para lenguajes y frameworks como JavaScript, React, Node.Js

Manual de usuario y documentación

1. Aprendices ADSO SENA CTPI

1. Instructores programa de formación ADSO SENA CTPI

**Aprendices:**

para realizar pruebas en entornos seguros y recibir retroalimentación

Alta calidad de software

Reducir errores en proyectos formativos

Facilita transiciones al entorno laboral

**Aprendices e Instructores:**

Fortalecimiento de enseñanza

Estandarizar metodologías de testing

1. Facilitar la enseñanza y aplicación de pruebas
2. Por faltas de herramientas practicas que simulen entornos reales
3. Falta de un estándar en la aplicación de pruebas